



## REGULAMIN UCZESTNICTWA UCZNIÓW W PROJEKCIE

### § 1

#### POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady uczestnictwa uczniów w Projekcie „Akademia kompetencji kluczowych – program rozwoju uczniów szkół ponadgimnazjalnych Polski Wschodniej” (zwanym dalej „Projektem”).
2. Projekt jest współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.
3. Projekt realizowany jest w okresie od 1 stycznia 2009 r. do 31 grudnia 2012 r. przez Unizeto Technologies S.A. z siedzibą w Szczecinie w partnerstwie z Instytutem Maszyn Matematycznych z siedzibą w Warszawie.
4. Celem Projektu jest zwiększenie potencjału zawodowego i społecznego 9900 uczniów szkół ponadgimnazjalnych Polski Wschodniej z obszaru województwa lubelskiego, podkarpackiego, świętokrzyskiego, warmińsko-mazurskiego oraz podlaskiego.
5. Biuro Projektu zlokalizowane jest w Oddziale w Lublinie Unizeto Technologies S.A.

### § 2

#### OGÓLNE ZASADY UCZESTNICTWA UCZNIÓW W PROJEKCIE

1. Przez Uczestnika Projektu (ucznia) należy rozumieć ucznia, który podpisał deklarację uczestnictwa w Projekcie i rozpoczął udział w jednym z rodzajów zajęć, o których mowa w § 3 ust. 1. **Podpisanie deklaracji uczestnictwa w Projekcie przez ucznia nie może nastąpić później niż w dniu rozpoczęcia przez niego udziału w danych zajęciach.**
2. Deklaracja uczestnictwa w Projekcie ucznia, który nie ukończył 18. roku życia, musi zostać podpisana dodatkowo przez jego przedstawiciela ustawowego.
3. **Uczestnictwo w Projekcie jest bezpłatne.** Koszty udziału ucznia w zajęciach, zdalnych testach wstępnych, ewaluacyjnych i końcowych oraz w szkoleniach e-learningowych, a także koszty przystąpienia do egzaminów ECDL, koszty podręczników i nagród, o których mowa niżej, pokrywa Unizeto Technologies S.A.

### § 3

#### UPRAWNIENIA I OBOWIĄZKI

1. Uczestnik Projektu (uczeń) zobowiązany jest do udziału **tylko w jednym rodzaju zajęć** spośród następujących:
  - a. zajęcia z języka angielskiego w wymiarze 30 godzin lekcyjnych,
  - b. zajęcia komputerowe ECDL w wymiarze 120 godzin lekcyjnych
  - c. zajęcia z podstaw przedsiębiorczości w wymiarze 20 godzin lekcyjnych.
2. Uczestnik Projektu (uczeń) biorący udział w zajęciach komputerowych ECDL może dodatkowo przystąpić do egzaminów z 7 modułów ECDL Core, po jednym egzaminie z każdego modułu, po zdaniu których uzyska certyfikat ECDL Core.
3. Uczestnik Projektu (uczeń) biorący udział w zajęciach z języka angielskiego lub zajęciach z podstaw przedsiębiorczości może dodatkowo skorzystać ze szkoleń e-learningowych z tego zakresu.
4. Uczestnik Projektu (uczeń) zobowiązany jest do potwierdzenia udziału w zajęciach oraz odbioru podręczników, poprzez złożenie własnoręcznego podpisu na właściwych listach przygotowanych przez Unizeto Technologies S.A.



Akademia kompetencji kluczowych – program rozwoju uczniów szkół ponadgimnazjalnych Polski Wschodniej

5. Uczestnik Projektu (uczeń) ma **prawo do nieobecności na zajęciach** określonych w deklaracji uczestnictwa w Projekcie w wymiarze **maksymalnie 20% wymiaru godzinowego** tych zajęć.
6. Unizeto Technologies S.A. zobowiązane jest do zapewnienia **nagrody rzeczowej** każdemu Uczestnikowi Projektu (uczniowi), który nie zrezygnował z uczestnictwa w Projekcie oraz dodatkowej nagrody rzeczowej dla Uczestnika Projektu (ucznia), który osiągnął najlepsze wyniki w zdalnych testów końcowych z danych zajęć w szkole w danym roku szkolnym.

#### § 4

#### REZYGNACJA Z UCZESTNICTWA W PROJEKCIE

1. Nieobecność na zajęciach określonych w deklaracji uczestnictwa w Projekcie w wymiarze większym niż 20% wymiaru godzinowego tych zajęć, oznacza, co do zasady, rezygnację z uczestnictwa w Projekcie i utratę statusu Uczestnika Projektu (ucznia) w rozumieniu niniejszego Regulaminu.
2. Za równoznaczne z rezygnacją z uczestnictwa w Projekcie i utratą statusu Uczestnika Projektu (ucznia) w rozumieniu niniejszego Regulaminu uznaje się również dostarczenie do Biura Projektu pisemnego wniosku o skreślenie z listy Uczestników Projektu podpisanego przez Uczestnika Projektu (ucznia) lub stwierdzenie przez Koordynatora projektu wystąpienia poważnych okoliczności uniemożliwiających udział ucznia w zajęciach.
3. **W przypadku rezygnacji z uczestnictwa w Projekcie**, uczeń zobowiązany jest, co do zasady, do **niezwłocznego zwrotu podręczników**, które otrzymał w związku ze swoim uczestnictwem w Projekcie.

#### § 5

#### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Traci moc „Regulamin uczestnictwa uczniów w Projekcie” z dn. 12 października 2009 r.
2. Sprawy nieuregulowane w niniejszym Regulaminem są rozstrzygane przez Koordynatora Projektu w oparciu o postanowienia „Regulaminu rekrutacji”.
3. Ostateczna interpretacja niniejszego Regulaminu w oparciu o założenia Projektu, przepisy dotyczące Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki oraz postanowienia „Regulaminu rekrutacji” należy do Koordynatora Projektu.
4. Unizeto Technologies S.A. zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu. Wszelkie zmiany niniejszego Regulaminu będą publikowane na stronie internetowej Projektu.
5. Niniejszy Regulamin obowiązuje od dnia jego zatwierdzenia do dnia 31 grudnia 2012 r.

**NINIEJSZYM ZATWIERDZAM „REGULAMIN UCZESTNICTWA UCZNIÓW W PROJEKCIE”:**

Lublin, dn. 18 sierpnia 2010 r.

.....  
miejsowość, data

KOORDYNATOR PROJEKTU  
*Grzegorz Karczmarski*  
Grzegorz Karczmarski

.....  
podpis Koordynatora Projektu